

# Internet 实用操作教程

• 毛汉书 编著

docsriver 文川网  
古籍 电子书  
入驻商家  
在文川网搜索古籍书城 获取更多电子书



全国高校计算机基础教育研究会 联合推出  
电 子 工 业 出 版 社  
计 算 机 教 育 从 书 计 算 机 网 络 系 列

谭浩强 主编

# Internet 实用操作教程

毛汉书 编著

电子工业出版社  
Publishing House of Electronics Industry

北京·BEIJING

## 内 容 提 要

本书从实际操作角度讲述了怎样连入 Internet,包括使用 Internet 前的预备知识、Internet 应用软件的工作平台 Windows 和 Windows 95、Windows 支持下的 Internet 应用软件 Winsock 和 Netscape Navigator 浏览器,以及如何使用浏览器访问 Internet、如何在 Internet 上查找自己需要的信息、如何使用 Internet 上的其它服务、如何使用 E-mail 以及 UNIX 支持下的 Internet 软件等。

未经许可,不得以任何方式复制或抄袭本书之部分或全部内容。

版权所有,翻版必究。

从 书 名:计算机教育丛书 计算机网络系列

书 名:Internet 实用操作教程

主 编:谭浩强

编 著 者:毛汉书

责任编辑:施玉新

特约编辑:苏子栋

印 刷 者:北京李史山胶印厂

出版发行:电子工业出版社 URL:<http://www.phei.com.cn>

北京市海淀区万寿路 173 信箱 邮编 100036

经 销:各地新华书店经销

开 本:787×1092 1/16 印张:7.75 字数:200 千字

版 次:1998 年 9 月第 1 版 1998 年 9 月第 1 次印刷

书 号:ISBN 7-5053-4825-6  
TP·2347

定 价:10.00 元

凡购买电子工业出版社的图书,如有缺页、倒页、脱页、所附磁盘或光盘有问题者,请向购买书店调换。

若书店售缺,请与本社发行部联系调换。电话 68279077

docsriver文川网  
入驻商家 古籍书城

在文川网搜索古籍书城 获取更多电子书

## 《计算机教育丛书》序

90年代初，在我国出现了第二次计算机普及高潮。与80年代初出现的第一次计算机普及高潮相比，这次高潮具有全方位、多层次的特点，各行各业的人都迫切地要求学习计算机知识，掌握计算机的应用。计算机知识已成为当代知识分子知识结构中不可缺少的重要组成部分了。计算机既是先进科学技术的结晶，又是大众化的工具。这个特点只有计算机才具备。

过去，计算机只能为少数人所掌握，今天我们要向全中国千百万人民群众普及计算机知识。我们的目标是：把计算机从少数专家手中解放出来，使之成为广大群众手中的工具。我们要破除对计算机的神秘感。实践表明：具有高中以上文化程度的人，是很容易学会计算机的初步操作和应用的。

当然，计算机的应用是分层次的，不同的人在不同的层次上使用着计算机。计算机科学技术内容极为丰富，浩如瀚海，它的发展又极为迅速，要在短时期内全部、深入地掌握计算机的知识和应用，几乎是不可能的，我们必须循序渐进、由浅入深、逐步提高。我们说，入门不算难，提高需要下功夫。

对各行各业学习计算机的人员来说，学习计算机的目的是为了应用。应当强调：以应用为目的，以应用为出发点，根据不同工作岗位的特点，需要什么就学什么。实践证明，从学习计算机的应用入手，是学习计算机知识的捷径。

普及计算机教育需要有适用的教材和参考用书。它们应当百花齐放，风格各异，让读者在琳琅满目的书架上能找到自己所需要的书。几年前，我们开始出版《计算机教育丛书》，根据读者的需要，陆续出版了十几本书（主要是供大学生用的教材），受到社会广大读者的欢迎。许多读者热情地鼓励我们扩展题材，区分层次，不拘一格，推动应用。我们愿意为推动计算机教育与普及贡献自己绵薄之力。

本丛书的作者多数在各高等学校或研究单位工作，是具有丰富教学和研究经验的专家、教授，其中有的同志在我国计算机教育界中享有盛名，颇有建树，并且编写过多种计算机书籍。本丛书的对象主要是计算机的初、中级应用人员和初学者。我们力图用通俗易懂的语言把复杂的计算机概念说清楚。

本丛书在电子工业出版社，暂定六个系列：①高校非计算机专业教材系列（由谭浩强负责）；②个人电脑系列（由秦笃烈负责）；③流行软件系列（由周山英负责）；④大学计算机公共课系列（由史济民、宋国新负责）；⑤硬件技术系列（由王耆、王启智负责）；⑥计算机网络系列（由刘瑞挺、吴功宜负责）。以后将根据需要增加新的系列。

由于我们水平所限，加之计算机技术发展十分迅速，本丛书必然会有不足之处甚至会出现一些错误，诚恳地欢迎广大专家、读者提出意见。

本丛书的出版得到全国高等院校计算机基础教育研究会、电子工业出版社、贝斯克电脑图书中心的大力支持与帮助，在此表示感谢。

《计算机教育丛书》  
谭浩强

# 丛书编委会

**主任** 谭浩强

**副主任** 刘瑞挺 吴文虎 王明君

**委员** (按姓氏笔划为序)

王 洪 王 耆 王启智 史济民

边奠英 朱桂兰 刘百惠 刘祖照

吴功宜 陈美玲 周山芙 张基温

赵鸿德 高 林 徐士良 秦笃烈

薛淑斌

# 前　　言

如果说几年前人们对 Internet 这个词还比较陌生的话,今天就大不相同了。近年来,各种媒体对使用 Internet 的报道比比皆是:从利用 Internet 收发电子邮件、查阅资料到跨洋上课、网上交谈无所不能。有人说,不懂网络就是不懂计算机。也有人预言,个人计算机 PC 将会被网络计算机 NC 代替,甚至说不久的将来普通电视机就有联网功能。一本本关于 Internet 的译著出版了,有人把 Internet 译为因特网、国际互联网或互联网等,也有不少人在文章中直接使用 Internet 这个词,新闻词汇里又多了一个“网友”。商家介入 Internet 使得这一领域充满了生机。对 Internet 感兴趣的人越来越多了。“什么是 Internet?”,“Internet 真的那么万能吗?”,“一般用户多长时间能学会使用 Internet?”,“我家的计算机怎样才能连入网呢?”,已成为普通人关心的问题。

如果你是一个计算机初级用户,没有应用计算机的经验,更缺乏使用网络的知识,也无意要精通 Internet,那么你可以从头读一读这本书。本书会告诉你如何一步步地成为 Internet 上的“国际公民”,它将使你绕过那些专业术语,直接引导你学会操作方法。如果你对互联网已有一定的了解,可以跳过某些章节,更多地关注有关软件的使用技巧。根据作者的经验,节约上网时间就是节约金钱!

作　者  
1998 年 8 月

# 目 录

<b>第 1 章 Internet 介绍 .....</b>	( 1 )
1.1 什么是 Internet .....	( 1 )
1.1.1 局域网和 Internet .....	( 1 )
1.1.2 Internet 是怎样发展的.....	( 1 )
1.2 利用 Internet 能做些什么 .....	( 2 )
1.3 小结 .....	( 3 )
<b>第 2 章 怎样联入 Internet .....</b>	( 4 )
2.1 到哪里入网 .....	( 4 )
2.2 入网前的准备工作 .....	( 4 )
2.2.1 入网方式 .....	( 4 )
2.2.2 选择代理商 .....	( 5 )
2.2.3 什么档次的微机可以入网 .....	( 5 )
2.2.4 怎样添置调制解调器 .....	( 6 )
2.2.5 怎样安装硬件 .....	( 6 )
2.3 小结 .....	( 7 )
<b>第 3 章 使用 Internet 前的预备知识 .....</b>	( 8 )
3.1 注册用户名 .....	( 8 )
3.2 主机域名和主机地址 .....	( 8 )
3.3 电子邮箱地址 .....	( 9 )
3.4 UNIX 初步 .....	( 10 )
3.4.1 注册到 UNIX .....	( 10 )
3.4.2 常用的 UNIX 命令 .....	( 10 )
3.5 小结 .....	( 11 )
<b>第 4 章 Internet 应用软件的工作平台 Windows 3.x 和 Windows 95 .....</b>	( 12 )
4.1 熟悉一下 Windows .....	( 12 )
4.1.1 鼠标器用法 .....	( 12 )
4.1.2 窗口形式 .....	( 12 )
4.1.3 剪贴板 .....	( 14 )
4.2 关于使用中文 .....	( 15 )
4.3 小结 .....	( 15 )
<b>第 5 章 Windows 支持下的 Internet 应用软件 Winsock .....</b>	( 16 )
5.1 Winsock 软件简介 .....	( 16 )
5.2 安装、设置和执行 TCP/IP 程序 .....	( 16 )
5.2.1 安装 TCP/IP 程序 .....	( 16 )
5.2.2 拨号注册入网 .....	( 20 )
5.2.3 挂断电话和退出 Trumpet Winsock .....	( 21 )
5.3 如何使用文件传输软件 WS_FTP .....	( 21 )
5.3.1 文件传输协议 FTP(File Transfer Protocol) .....	( 21 )

5.3.2 如何打开和设置 WS_FTP .....	(21)
5.3.3 联网与远程 FTP 服务器传输文件 .....	(22)
5.3.4 传输文件的类型 .....	(23)
5.4 如何使用远程登录软件 TrmpTEL .....	(24)
5.5 如何使用电子邮件软件 Eudora .....	(25)
5.5.1 如何打开和设置 Eudora 参数 .....	(25)
5.5.2 如何阅读和发送电子邮件 .....	(28)
5.5.3 使用 Eudora 命令方法举例 .....	(30)
5.6 小结 .....	(31)
<b>第 6 章 Netscape Navigator 浏览器 .....</b>	<b>(32)</b>
6.1 安装和进入 Netscape .....	(32)
6.1.1 在 Windows 95 中安装 TCP/IP 协议 .....	(32)
6.1.2 设置调制解调器工作参数 .....	(33)
6.1.3 设置拨号网络程序参数 .....	(35)
6.1.4 拨号入网 .....	(38)
6.1.5 挂断电话和退网 .....	(40)
6.1.6 安装和进入 Netscape .....	(40)
6.2 Netscape Navigator .....	(41)
6.2.1 Netscape 窗口 .....	(41)
6.2.2 Netscape 的命令菜单 .....	(41)
6.3 小结 .....	(47)
<b>第 7 章 如何使用浏览器访问 Internet .....</b>	<b>(48)</b>
7.1 如何浏览 Web 页 .....	(48)
7.1.1 WWW 站点浏览 .....	(49)
7.1.2 制作书签 .....	(49)
7.1.3 保存页面 .....	(50)
7.1.4 显示已存放的文档 .....	(51)
7.1.5 如何提高浏览速度 .....	(51)
7.2 如何在 Internet 上查找自己需要的信息 .....	(52)
7.2.1 西文检索 .....	(52)
7.2.2 中文检索 .....	(55)
7.3 如何使用 Internet 上的其它服务 .....	(61)
7.3.1 访问 Gopher 服务器 .....	(61)
7.3.2 访问 FTP 服务器 .....	(63)
7.3.3 访问电子公告栏 .....	(66)
7.4 如何使用 Mail .....	(67)
7.4.1 如何设置 Mail 参数 .....	(67)
7.4.2 如何写信和发信 .....	(68)
7.4.3 利用工具按钮处理来信 .....	(70)
7.4.4 使用 Mail 小技巧 .....	(70)
7.5 如何使用 News .....	(74)
7.5.1 如何设置 Netscape 的 News 选项 .....	(74)
7.5.2 如何使用 Netscape 的 News .....	(75)
7.6 小结 .....	(77)

<b>第 8 章 UNIX 支持下的 Internet 软件</b>	.....	(78)
8.1 如何设置 ProComm 的通信参数和拨号	.....	(78)
8.1.1 参数设置	.....	(78)
8.1.2 拨号	.....	(78)
8.2 登录	.....	(79)
8.3 常用的 Internet 软件	.....	(80)
8.3.1 电子邮件服务软件 Mail	.....	(80)
8.3.2 远程登录软件 Telnet	.....	(82)
8.3.3 自动信息搜索软件 Archie	.....	(83)
8.3.4 信息浏览软件 Gopher	.....	(87)
8.3.5 文件传输软件 FTP(File Transfer Protocol)	.....	(92)
8.3.6 网络新闻软件 News	.....	(94)
8.3.7 浏览 WWW(World Wide Web)	.....	(97)
8.3.8 主机与微机之间传输文件	.....	(99)
8.4 结束仿真终端并退出 Internet	.....	(101)
8.5 小结	.....	(101)
结束语	.....	(103)
附录 A 中国部分 WWW、FTP、Gopher 服务器地址	.....	(104)
附录 B 部分中文 BBS 台地址	.....	(105)
附录 C 部分新闻组名称	.....	(105)
附录 D 部分热门 WWW 主页	.....	(111)

# 第 1 章 Internet 介绍

## 1.1 什么是 Internet

我们对计算机,特别是微型计算机已不陌生。一般的微机是由一个主机箱(里面装有一些电路板、软硬磁盘驱动器以及电源等部件)、一个显示器和一个键盘组成。有的微机还附加有鼠标器、光驱(CD-ROM 驱动器)、音箱等外部设备。一台计算机可以同时执行多个程序,你可以一边利用 Word 软件写文章,一边让计算机播放你喜欢的音乐,但是只能一个人独占这台机器。如果把若干台计算机,通过特殊接口设备和传输线连在一起,再装上管理软件,建成一个计算机网络,那么,多个人就可以同时使用多台计算机。大家都可以同时享用计算机网络上的各种资源。

### 1.1.1 局域网和 Internet

在一个办公室或一栋楼里,把几台,几十台计算机通过网络接口设备和传输线连在一起,用某种网络管理软件把这些计算机管理起来,就建成了一个简单的局域网。在局域网里,各个计算机之间都可以共享资源,就像各自的计算机都同时扩大了若干倍。遗憾的是,由于各自独立建立的局域网使用的软硬件差异很大,早期建成的网与网之间不能直接相通。八十年代人们开始研究如何增大传输距离,把各种局域网直接联起来组成一个互联网。在这种互联网里采用许多的先进技术和设备,例如,路由器(Router)、中继器(Repeater)、集线器(Hub)、网桥(Bridge)、网关(Gateway)、调制解调器(Modem)等等。计算机之间传输信息方式也不仅仅是通过同轴电缆和双绞线,发展到利用卫星通信、微波通信、光缆,甚至可以使用普通电话线传输信息。在那么多的计算机之间互相交流信息,要想做到准确无误,畅通无阻,除了有高速可靠的电子通路之外,还必须事先规定好各种计算机之间交换信息的规则,即通信协议。各种电子信息要按照公共协议在网间交流信息。

互联网可以建立在一个地区,乃至一个国家里,甚至跨越不同的国家。随着网络软硬件技术的发展,到九十年代,Internet 把全世界大约 200 个国家和地区的大大小小网络组成了一个结合松散的全球性国际互联网。

### 1.1.2 Internet 是怎样发展的

Internet 是怎样的一个实体呢?说来也有趣,它不属于哪个国家或个人所有,也还没有专门机构考虑它的维护和发展,好像是一个世界性的公益事业。某个网加入进来,会受到欢迎,大家都来使用它,某个网消失了,也不会有许多人表示遗憾。总之,大家都应自觉为它的存在和发展做出自己的贡献。

Internet 经历了一个飞速发展过程。早在 60 年代由美国国防部投资,通过高级研究计划署(ARPA)研究网间互联技术。到 70 年代末期,ARPA 已建立了好几个互联网(internetwork,简称为 Internet),最有代表性的是名为 ARPANET 的互联网。他们为网间交换信息制定了各种通信协议,其中传输控制协议 TCP(Transmission Control Protocol)和网际协议 IP(Internet

Protocol)已发展成今天的互联网的基本协议 TCP/IP。与此同时,美国贝尔实验室开发了 UNIX 分时操作系统,可以方便地把它移植到任何类型的计算机上。TCP/IP 和 UNIX 为互联网的进一步发展创造了良好的条件。80 年代中期,由美国国家科学基金会(NSF)资助,先把 5 个国内超级计算机联成 NSFNET 网,以后,又有一些大公司参加,把 NSFNET 建成了一个强大的骨干网。1991 年底,美国 IBM、MERIT 和 MCI 公司联合组成了一个非盈利公司 ANS (Advanced Networks and Services),建成了取代 NSFNET 的 ANSNET 骨干网。不久,以 IBM 公司生产的计算机组成的 BITNET 网与 ANSNET 网合并(联通)后,形成了今天美国 Internet 的基础,今天美国的 Internet 已是世界 Internet 的骨干网。

在世界其它地区,80 年代以后也先后建成了各自的 Internet 骨干网,例如,NORDUnet 北欧网、CA \* net 加拿大网、EARN 欧洲网、E - EUROPEnet 前苏联及东欧国家网等等。这些骨干网又通过各种途径与美国的 Internet 骨干网相联,形成了今天拥有几千万用户的庞大的世界 Internet。

中国的互联网发展也很快。建成的骨干网有 4 个:中国互联网络(CHINANET)、中国科学技术网(CSTNET)、中国教育科研网(CERNET)和金桥网(GBNET)。它们都有独立的国际出口与美国或其它国家地区的 Internet 骨干网相联,形成了今天中国内部互联同时又与世界相通的几大骨干网。图 1-1 是中国科技网的网络结构图(<http://www.cnc.ac.cn/picture/cstrmain5.JPG>)。

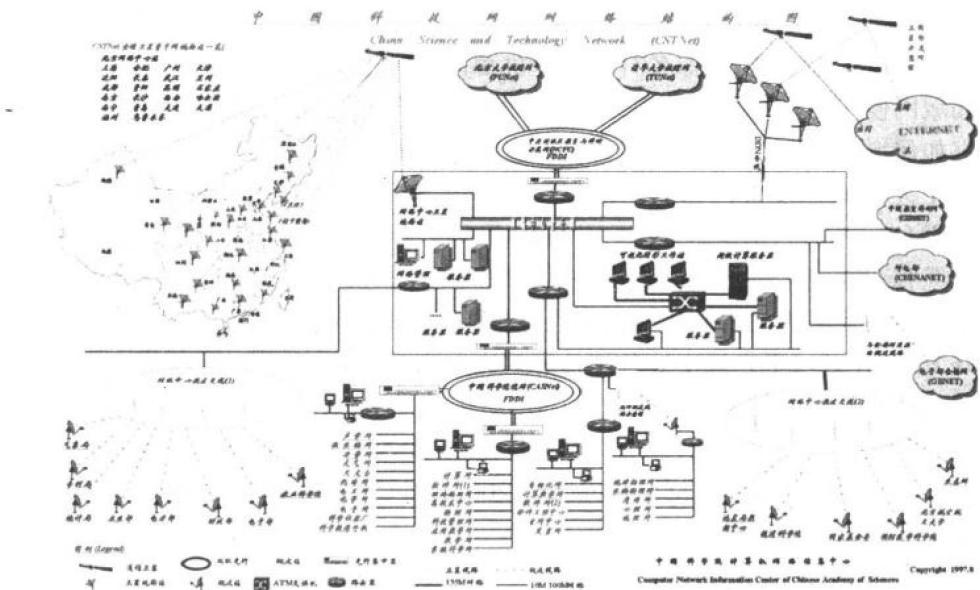


图 1-1 中国科学技术网的网络结构图

## 1.2 利用 Internet 能做些什么

Internet 庞大无比,它几乎包罗了整个地球,利用 Internet 不用护照可以到地球的大部分角落旅游。你也可以把 Internet 想像成是一个巨大的“地球城”(见图 1-2),城里有许多服务机构或设施。例如 E-mail 邮局、Gopher 公司等等。城里的道路就是各种传输线,道路的交通规则就是传输协议,你可以通过四通八达的公路网到各个机构去。各个机构服务内容不同或

各有侧重。其中：

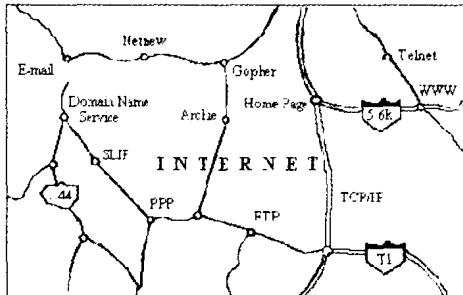


图 1-2 电子城交通图

电子邮件 E-mail(Electronic mail, 也译作电子邮件)、市邮政局, 通过它们, 网上的任何居民(用户)之间可以收发电子邮件;

信息浏览 Gopher、问事处, 可以替你在城里提供导游, 查找所需要的信息;

高级浏览服务 WWW(World Wide Web)、旅游服务公司, 提供高级浏览信息(包括数字化的声音、图像)服务;

自动标题搜索 Archie、电话查号台, 可以根据给定的标题为你自动搜索信息;

文件传输 FTP(File Transfer Protocol)、铁路货运, 实现网上计算机之间的双向文件传送;

远程登录 Telnet、租赁公司, 可以使你的终端变成网上其它计算机的一个终端, 直接使用那台计算机上的软硬件资源;

网络新闻 USENET、电子公告牌, 从那里你可以看到各种新闻, 也可以自己发布消息, 参加各种有关问题的讨论, 就像坐在茶馆里“摆龙门阵”一样。

也许某天, 你会高兴地看到地图上又有新的公司出现; 当然, 若是某个店铺消失了, 你也不必介意, Internet 总是在不断地发展变化。

### 1.3 小 结

计算机的工作方式主要有三种: 第一种是单用户方式。一个用户独占一台计算机, 只能由一个用户使用这台计算机的软硬件资源, 大部分微机都采用这种工作方式。第二种是多终端方式。多个用户同时使用一台计算机, 每个用户通过自己占有的计算机上的一个终端使用这台计算机的软硬件资源, 大部分工作站或中大型计算机都采用这种工作方式。第三种是计算机网络。把单个的计算机通过传输线和一些中转连接设备联接到一起, 形成一个计算机网络, 联到网上的计算机可以有条件地使用其它计算机的资源。Internet 就是一个把成千上万台计算机联在一起的全球计算机网。通过一定的软硬件, 你可以随时把自己的微机模拟成已联在 Internet 网上某个计算机的一个终端或临时直接联到 Internet 网上, 使用 Internet 的资源。

Internet 资源非常丰富, 可以通过 E-mail 与网上的任何用户收发电子邮件, 通过 Gopher、Archie、WWW 查找或浏览所需要的信息, 通过 News 或 BBS 获得许多消息, 与其他就某一共同感兴趣的问题进行讨论, 通过 FTP 实现与网上的其它计算机进行双向文件传送, 甚至可以通过 Telnet 直接使用网上某台计算机的软硬件资源。Internet 是个每天都在变化的五彩缤纷的计算机世界。

## 第 2 章 怎样联入 Internet

### 2.1 到哪里入网

Internet 跳出美国国防部门和大学的高墙后,给商业带来巨大经济利益,反之,借助于商业人力财力的支持,Internet 也得到了飞速发展。随着要求入网的用户迅速增长,在国外,ISP (Internet Service Provider) 即 Internet 服务供应商应运而生。ISP 掌握 Internet 接口机构。在我国,1996 年国务院也发布了暂行规定,规定了 ISP 服务规范。国家规定,我国的 Internet 网包括两个层次,一层是互联网络,只有前面讲到的 4 个骨干网可直接进行国际联网。第二个层次是接入网络,这些网络可以通过互联网络再进行国际联网。国务院规定只有 CHINANET 和 GBNET 两个骨干网是专门用于商业经营的网。

CHINANET 网的 ISP 代理分为 A、B、C 三类,在北京已有几十家这样的公司,分别从事各种代理服务工作。除了 ISP 外,一些大学或研究所的校园网也少量从事对外服务,接待拨号入网用户。

### 2.2 入网前的准备工作

Internet 的结构很复杂,可以多种方式联到网上(图 2-1)。本书重点介绍对于一般用户来讲,比较经济的拨号 PPP 入网方式。

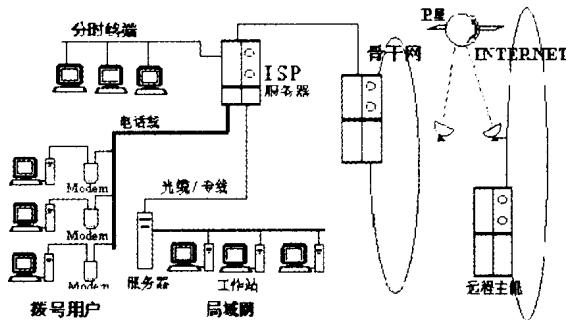


图 2-1 入网方式

#### 2.2.1 入网方式

##### 1. 直接使用主机终端

我们通常把 24 小时都直接或间接联到 Internet 上的计算机称为主机(Host),主机配有与 Internet 联接的整套软硬件,一般是一个 UNIX 操作系统管理下的分时多终端计算机系统。用户可以通过某一台终端使用主机和 Internet 的各种资源。但主机的终端个数有限,必须亲自到主机所在地的机房才能进入 Internet,联接快捷,但使用不方便。

## 2. 专线联接

可以在主机和用户所在地架一条专门的高速通信线路,或租用电话局的专门通信线路,把你的计算机或局域网与主机相连,其效果与直接使用主机终端一样,同样快捷而且方便,但费用太高。除非特殊需要,不宜采用。

## 3. 拨号入网

对于广大个人用户而言,最现实的方法是利用微机通过普通电话线,采用拨号方式入网。由于一路电话线只有两条普通金属线,因此信号只能按照发出的时间先后顺序串行传输,而且传输速率较低。这种方式的优点是操作简单,只要你的微机拨通主机的电话号码就能进入 Internet。另外花费也小,平常只需付电话费和占用主机时间的服务费就可以了。它的缺点是,使用 Internet 时就不能同时接发普通的电话,就像你的电话机此时占线一样。由于不能利用普通电话线高速率传输信息,因此感觉微机速度明显下降,特别是在显示图像和放送声音时,常有跳动和间断现象。

利用拨号入网还有两种具体操作方式:

(1) 模拟仿真终端 在微机上装上模拟主机终端工作状态的软件,再加装一个小小的调制解调器(Modem)设备,就可以通过电话线拨号与主机一端的调制解调器连通。此时你的微机仿佛主机的一个终端一样,通过主机系统访问 Internet。它优点是联接简单,缺点是要学会使用主机的操作方法,只能使用主机限定的资源,不能直接使用自己微机上的除显示器和键盘以外的其它软硬件。

(2) SLIP/PPP 方式 SLIP(Serial Line Internet Protocol)串行线路协议是一个简单的互联网络协议,适用于线路的串行传输链路。PPP(Point-to-Point Protocol)点对点协议是在 SLIP 基础上发展起来的一个协议。它可以实现在串行线路上 Internet 使用的 TCP/IP 协议的所有功能。用这种方法也同样需要加装一个调制解调器,通过电话线拨号与主机一端的调制解调器连通。与主机连通后,它会把你的微机临时变成一个 Internet 上的小计算机,而不是一个简单的模拟终端,可以直接使用自己微机上的软硬件,直接享用 Internet 资源。如果你有兴趣可以不断升级你微机上的软硬件,这样你的微机联网能力就越越强。

### 2.2.2 选择代理商

选择代理商实际上就是选择进入 Internet 的接入点。从图 2-1 可以看到,拨号用户要想接入 Internet 要经过许多关口。首先要了解代理商可用于接收拨号入网的电话线有多少条,如果拨号用户太多,电话线少,总占线,就没意义了。其次要了解代理商与骨干网之间以多大速率的通信线路联接,代理商使用的调制解调器速率是多少,这些都会影响最终你的使用效率。再有就是要考虑,我国有 4 个骨干网,如果你需要在某网内频繁的数据传输,那么直接接入到那个网上会更方便一些。

入网服务费还没有统一标准。收取的名目主要有:初装费、上网机时费和其它特种服务费。因此建议上网之前用户先要调查一下代理商的工作背景,提供服务的内容,初装费用、上网机时费用、特种服务费用等。在调查了该公司的拨号难易程度、提供资料和技术支持等情况后再综合考虑选择那家代理商。

### 2.2.3 什么档次的微机可以入网

如果你入网的目的仅仅是为了收发电子邮件,那么一般的所谓 IBM PC 286 微机、386 微

机及其兼容机就够了。如果是想利用 Internet 搞一些商业交流、科研查询或是休闲娱乐,那么最好是 486 微机或 586 微机,能配上多媒体部件声卡、音箱、话筒、光驱等等就更好了。使用 PPP 方法联网要用到 Windows 及其支持下的许多 Internet 实用软件,因此微机的内存应大于 8M 字节,硬盘容量应大于 500M 字节,支持 256 色显示。当然,鼠标器也是不可缺少的设备。

#### 2.2.4 怎样添置调制解调器

调制解调器是在计算机之间传输信号的设备。它能把计算机输出的数字形式的电信号变成适应电话线传输的模拟电信号,也能把调制后的模拟电信号恢复成原来的数字电信号。利用现有电话网把 Internet 联入千家万户时必须使用调制解调器。

调制解调器有两种形式。有的厂家把它做成一小块接口卡,可以直接插在微机的扩展槽里,通常叫 Modem 卡。也有的做成 32 开书大小的一个单独的小盒子(附带有供电电源),通常叫外接式调制解调器。它通过 9 芯或 25 芯电缆与微机的串口 1 或串口 2 相连。不管哪种形式的调制解调器都有一个与电话线连接的插座和一个与电话机连接的插座。目前生产的大多数的调制解调器都与 Hayes(贺氏)公司的调制解调器兼容,因此, Hayes 技术标准成了事实上的国际标准。调制解调器具有“智能”功能,它可以接收计算机发来的特殊命令,自动模拟打电话时的摘机、拨号、挂机等功能。

国内市场调制解调器的品牌很多,建议选用 28.8kps 或更高速率的外接式调制解调器。

#### 2.2.5 怎样安装硬件

如果你已有一台符合最低要求的微机,添置了调制解调器,办公室或家里有一条能拨通外线的电话线就具备了最基本的硬件条件。当你在某个代理商处办完登记注册手续后,它会告诉你在网上的电子信箱地址(用户 E-mail 地址)、使用密码(以后自己可以改变)和拨号入网的电话号码。也可能会提供一些必要的初级应用软件和其它资料,在它的指导或帮助下就可以安装软硬件入网了。

##### 1. 安装外接式调制解调器

安装外接式调制解调器,需要:

①把电话线的插头插入调制解调器后面的电话线插座里。

②把电话机的插头插入调制解调器后面的电话机插座里,为的是在不使用网时仍可以正常使用电话机。此项可以不做,不影响执行程序。

③通过 9 芯或 25 芯电缆把调制解调器与微机的串口 1 或串口 2 相连。一般情况下,微机的串口 1 已连接鼠标器,调制解调器应接在串口 2 上。

④接好调制解调器的电源。

安装好硬件后,如果不使用调制解调器,仍可正常使用电话机,若正在使用调制解调器,就不能同时使用电话机了。

##### 2. 设置调制解调器参数

不管利用什么样的软件实现拨号入网时,都要预先告诉软件一些关于调制解调器的参数,这些参数一旦设定后就不要随意改变,以后使用软件通信时,每次都会自动按同一参数工作。使用不同软件设置调制解调器参数的方法也不一样,我们将在以后章节里分别详细介绍。

### 2.3 小 结

个人用户不需要把自己的微机 24 小时都联在 Internet 上, 网络服务机构 ISP 就提供用户需要入网时的随时服务。你只要有一台中高档微机、一条外线电话线和在微机上加装一个 Modem 就可以随时像打电话一样拨号入网了。

在拨号入网之前要安装一些通用软件, 设置一些初始参数。对于初学者来讲, 可以请有经验的人帮助设置, 或参考本书提供的参考数据设置。一旦设置好参数不要轻易改动, 每次上网时计算机自动按初始参数工作。

拨号入网后, 你的微机可以使用模拟终端或点对点 PPP 方式工作。PPP 方式会把你的微机临时变成一个 Internet 上的小计算机, 可以直接使用自己微机上的软硬件, 直接享用 Internet 资源。如果你有兴趣可以不断升级你的微机上的软硬件, 这样你的微机联网能力就越来越强。

docsriver文川网  
入驻商家 古籍书城

在文川网搜索古籍书城 获取更多电子书

# 第3章 使用 Internet 前的预备知识

用惯了单用户微机系统的人在使用 Internet 时会感到稍有些不习惯。由于在使用 Internet 时或多或少要接触到一些 UNIX 操作系统或 Windows 知识,因此本章简要介绍一些相关知识。

## 3.1 注册用户名

凡是使用 Internet 的用户必须在代理商那里登记一个用户名。用户名最多可用 63 个符号,这些符号只能是 26 个英文字母(不分大小写)、0~9 十个数字和减号。名字要以字母打头,以字母或数字结束。建议采用 10 个以内的有一定意义、便于记忆的名字。名字中最好不要混用数字“0”与字母“O”之类容易混淆的符号。主机会自动以你的用户名为你建立一个帐户,你在网上的一切活动,包括占用机时费用都会记录在你的用户名下。

密码是使用主机进入 Internet 网的钥匙,可以保证你的权益不被他人侵犯,过一段时间更换一下自己的密码会更安全一些。你可要记住自己正在使用的密码,万一忘记了要及时请服务机构的网络管理人员帮助找出来。

用户还要自己或通过代理商到公安部门备案。

## 3.2 主机域名和主机地址

主机(也叫服务器)不是用户办公室或家里的微机,一般都比较大,至少也是个高档微机或工作站,上面装有与 Internet 联接的软件,24 小时都在工作。在 Internet 上联接了成千上万台主机,为了区别各主机,就像城里每个住家有个门牌号一样,每个主机都要有一个统一命名的主机域名(Domain Name)和主机地址。主机域名好比是你住在某省某市某街的符号地址名,主机地址好比是用地图的经纬度来标明你家在地球上的位置。两者是等效的。Internet 网络信息中心(NIC)负责为每个主机登记一个域名,同时也分配唯一的地址。域名用一系列符号表示,地址用一系列数字表示。

主机域名的命名方法是,以圆点“.”隔开的若干级域名。从左向右,域的范围逐步扩大。对于美国的主机,最右的域表示机器所在部门,对于其它国家或地区,最右的域表示机器所在国家或地区的代码。例如,右数的第一级域名代表:

gov	美国政府部门	edu	美国教育部门
mil	美国军事部门	net	美国网络支持公司
com	美国商业部门	org	美国其它部门
au	澳大利亚	ca	加拿大
cn	中国	de	德国

fr	法国	tw	台湾
jp	日本	hk	香港

在这个域里,除了 gov、edu、mil、net、com 和 org 外,都是国家或地区的代码。对于中国的主机,从右数的第一级域名一定为“cn”,第二级域名代表:

ac	学术	com	商业
gov	政府	org	团体
edu	教育	net	网络
bj	北京	sh	上海
tj	天津	ah	安徽
...	...	zj	浙江

国内的域名除教育界(edu)由清华大学网络中心管理外,其它单位的主机域名由中国科学院网络信息中心统一管理。第三级以下的域名不作统一管理。

在 Internet 上主机地址也叫 IP 地址(网际协议地址),它是一个 32 位的二进制数,可以用十进制数字形式书写,表示成由圆点隔开的 4 组数字。它的统一格式是 AAA.BBB.CCC.DDD,圆点之间每组的取值范围在 0 ~ 255 之间。AAA 代表网络的类别,若 AAA 为 1 ~ 126,表示此主机在 A 类大型网中。AAA 是网号,右面的 BBB.CCC.DDD 是主机号。若 AAA 在 128 ~ 191 之间,表示主机处于 B 类中型网中。网号由 AAA.BBB 联合组成,CCC 为子网号,DDD 为主机号。若 AAA 为 192 ~ 223 范围,则主机联在一个 C 类小型网中,AAA.BBB.CCC 为网络号,DDD 为主机号。地址中的某些数字有专门的涵义,予以保留。Internet 设有一个分布式命名体系,它自动把符号和数字两种表示法的地址进行转换。这样,每个主机就都有了自己的域名,自己的 IP 地址。例如,中国科学院网络信息中心的主机命名为:“mimi.cnc.ac.cn”,表示:“中国”、“科学院”、“计算机网络中心”、“mimi 计算机”,IP 地址为:“159.226.1.1”。北京林业大学网络中心的主机域名是“beilin.bjfu.edu.cn”,IP 地址为:“202.204.112.66”。

在 Internet 上有一些主机专门从事各种网络服务工作,统称服务器。例如,域名服务器、WWW 服务器、FTP 服务器、Gopher 服务器、News 服务器、网络管理服务器等等,它们也都有自己的域名和 IP 地址,这些服务器可以是各自单独的计算机,也可共用一个或几个计算机。你正在使用的主机可能是路由器、文件服务器、WWW 服务器等等,这些名称对于用户并不重要,你只要知道你要访问的主机地址或主机域名就可以了,其它一切联络工作都是自动完成的。

### 3.3 电子邮箱地址

由于你的微机并不是总联在 Internet 上,因此,只能由 24 小时工作的主机来随时接收别人给你的电子邮件,存在主机里,当你与主机连通后,它才会告诉你有了新电子邮件。为了区分主机上的各个用户,每个用户都有一个电子邮箱地址。它是由用户名后面写上一个@符号,再写上主机域名组成。例如,笔者的用户名是“maohsh”,所用的主机域名是“beilin.bjfu.edu.cn”,电子邮箱地址就是:“maohsh@beilin.bjfu.edu.cn”。电子邮箱地址中的英文字母不分大

小写。

当你向 ISP 网络管理人员申请入网时,他会帮助你建立用户帐号(建立用户名),告诉你电子邮箱地址,并保证你的电子邮箱地址是唯一的。

## 3.4 UNIX 初步

在过去,UNIX 操作系统多用于中大型机上,因此一般微机用户对于它比较生疏。UNIX 操作系统管理指挥中大型计算机实现多终端、多任务操作。此操作系统功能强大,适合专业人员使用。1992 年 AT&T 公司的 UNIX 实验室为 UNIX 加了图形用户界面(GUI),使得 UNIX 用户数量大为增加。后来许多公司开发了具有自己图形用户界面风格的 UNIX,现在也有了微机上用的 UNIX 操作系统,但还不太普及。UNIX 就用户界面而言,可以分为文本界面和图形界面两类,命令和功能是一样的,只是表现形式不同罢了。对于非专业人员来讲,文本界面不如使用图形界面那么简单直观。Internet 上的主机(包括各种服务器、路由器)多采用文本界面 UNIX 系统。不管用什么界面,只要一与主机接通,首先要使用 UNIX 的一些命令,因此下面对 UNIX 命令作一些简单介绍。

### 3.4.1 注册到 UNIX

UNIX 是为多个用户同时使用计算机而设计的操作系统,它具有强大的联网功能,因此在使用 UNIX 之初,先要“注册”,告诉 UNIX 你是谁,密码是什么。屏幕提示:

login: <用户名>

password: <用户密码>

输入正确后,显示 UNIX 提示符,表示你可以使用 UNIX 命令了。

注:<> 之间的内容(不包括“<”和“>”号)是你键入的内容,每输完一个命令后按一下回车键,以下同。UNIX 提示符在各个机器上不尽相同,以后本书用“\$ \$ \$ >”统一表示提示符。

### 3.4.2 常用的 UNIX 命令

UNIX 操作系统的命令格式与微机的 DOS 操作系统命令格式有点相似。格式为:

command stuff

这里,command 是命令关键字,stuff 是选项。选项要与命令关键字用至少一个空格分开。选项可以省略,也可以有一个或多个选项。选项一定以减号“-”开始,其后可以是文字或数字。

1. 列目录

\$ \$ \$ > ls

2. 显示文件

\$ \$ \$ > cat <文件名>

3. 修改口令

\$ \$ \$ > passwd

Current password: (输入旧密码)

New password: (输入新密码)

New password: (再输一遍新密码)  
Password changed for chenxh (提示改完)

#### 4. 改变工作目录

\$ \$ \$ > cd < 目录名 >

注意, UNIX 用“/”号, 不是用“\”号隔离子目录。

#### 5. 拷贝文件或目录

\$ \$ \$ > cp < 源文件名 > < 目标文件名 >

#### 6. 求助 显示联机帮助信息

\$ \$ \$ > man

#### 7. 查账(不一定每个机器都有)

提供用户使用机器的情况, 可包括预付款、结余等项目。

\$ \$ \$ > disacct

#### 8. 退出 UNIX

结束 UNIX 操作, 退出网络。当使用模拟终端方式入网时, 要正常退出, 以免发生你已不再用机而 UNIX 继续计时情况。退出网后也要及时挂断电话。

\$ \$ \$ > exit

如果是使用模拟仿真终端方式, 今后就少不了和 UNIX 命令及 UNIX 支持下的 Internet 应用软件打交道。如果你喜欢用点对点方式入网, 你可以不必特别熟练使用 UNIX 命令, 但要熟练掌握 Windows 的一些使用方法。否则你会因操作不当而白白花掉许多机时费和电话费。

## 3.5 小 结

当你在某个 ISP 注册后, 它会给你分配一个电子邮箱地址, 告诉你可以使用的主机域名和主机 IP 地址。还要告诉你一个临时的入网密码, 以后你可以使用 passwd 命令改换密码。由于来往的电子邮件都要保留在电子邮箱里, 因此, 个人用户最好使用自己的电子邮箱地址。

# 第4章 Internet 应用软件的工作平台 Windows 3.x 和 Windows 95

Windows 3.x 和 Windows 95 是微机上常用的两个操作系统(本书使用中文版),前者依赖于 DOS 操作系统,是一个 16 位操作系统,后者是一个完备的 32 位操作系统,功能更强。对于 Internet 用户而言,由于 Windows 95 本身就有拨号、联网和 TCP/IP 协议功能,因而使用起来更方便。Windows 95 对微机的硬件环境要求比 Windows 3.x 更高(内存要大于 8MB,否则速度太慢),本书将分别介绍这两个操作系统支持下的 Internet 应用软件,以后不特别指明,书中的 Windows 就代表 Windows 3.x 的英文或中文版本。

## 4.1 熟悉一下 Windows

### 4.1.1 鼠标器用法

虽然用过 Windows 的用户可能早已熟悉怎样使用鼠标了,为了统一名称,我们还是把用法简单复习一下。

Windows 及其支持下的 Internet 应用软件里最常用的工具要算鼠标器了。它是一个小小的硬件设备。鼠标器有两个(也有的有 3 个)按键,一条长电线连到主机上,戏称为老鼠,它是你指挥计算机工作的指挥棒。用右手握住鼠标器(尾巴朝前),食指轻放在左按键上,准备工作(如果你习惯于左手操作,想用左手操纵鼠标器,要用 Windows 的“控制面板”里的“鼠标器”程序项,把左右键位置的定义交换一下)。无论什么时候,屏幕上总有一个随着鼠标器滑动的鼠标指针。它在不同的场所有不同的样子,可能是空心厚十字,空心斜箭头,薄黑十字,竖细线,箭头加问号,十字箭头,或是一只手掌等等。每种图形代表可以完成的一套功能,以后我们将详细介绍。当鼠标指针变成一个古代记时用的沙漏图形时,就是提醒你稍等一会,电脑正在做某些事情,这时不要按动鼠标器键!否则将可能执行一些无意执行的程序。

下面我们复习一下它的用法。鼠标器的使用方法主要有三种:

#### 1. 单击鼠标或单击左键

先移动鼠标器,把鼠标器的鼠标指针移动到某个图标、按钮或菜单上,然后轻轻按一下左键(以后不是特别说明都是按左键)。简称单击某图标、单击某按钮或单击某菜单等。

#### 2. 双击鼠标或双击左键

先移动鼠标器,把鼠标器的鼠标指针移动到某个图标、按钮或菜单上,然后快速连续轻轻按两下左键。简称双击某图标、双击某按钮或双击某菜单等。

#### 3. 拖动鼠标

按住左键不抬起,同时移动鼠标器。常用于选择某区域,拖动某图标等操作。

### 4.1.2 窗口形式

Windows 支持下的 Internet 软件具有和 Windows 相似的图形窗口界面。进入 Windows 后在屏幕上会显示一张五颜六色的图,这就是 Windows 的工作台。台面上可以有一个或多个

矩形图框，叫 Windows 的窗口（图 4-1），Windows 假设用户正坐在桌前通过窗口办公或工作。每个程序都要在窗口里执行；窗口里可以显示许多用户关心的信息，也给用户准备了各种工具。

### 1. 窗口范围

窗口是屏幕上由四条双线边框围成的矩形区域，可以小到变成一个图标，大到占满全屏幕。窗口的大小并不影响程序的执行。

除了用最小化按钮和最大化按钮可以改变窗口大小外，还可以把鼠标指针移到窗口的任意一条边框线上或边框的任意角上，此时鼠标指针变成了空心双箭头形，沿箭头方向拖动鼠标就可以任意改变窗口的大小。把鼠标指针移到窗口的标题栏任意位置上，拖动鼠标就可以任意移动窗口在屏幕上的位置，满意后松开左键即可。

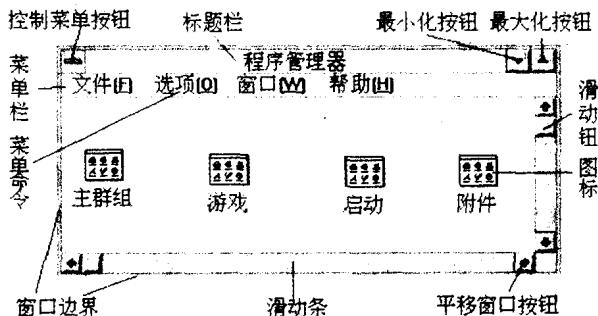


图 4-1 Windows 的窗口

### 2. 窗口里的栏目和工具

(1) 标题栏 窗口最上方有一行蓝底（颜色可重新设置）的横条，它叫标题栏，图 4-1 的标题栏中间的“程序管理器”是 Windows 正在使用的窗口软件的名字。

(2) 工具按钮 窗口的四角边画了几个方按钮，叫工具按钮。

① 控制菜单按钮 标题栏最左边画了一个方按钮叫控制菜单按钮。单击这按钮，在屏幕上就会显示出一个下拉菜单。如果双击这按钮，则正常关闭此窗口，退到前一个窗口。在应用程序窗口中单击此按钮则退出应用程序。

② 最小化按钮和最大化按钮 标题栏右边还有挨着的两个按钮，左边按钮上画有尖角朝下的三角，它叫最小化按钮，用来把 Windows 在屏幕上显示的窗口变成一个小图标（没有边框的一个小图形），可暂时不用这窗口（不是退出）而转做其它的 Windows 工作。右边的按钮上画有尖角朝上的三角，它叫最大化按钮。单击最大化按钮就可以使窗口变大，占满全屏幕。

③ 恢复按钮 在窗口占满全屏幕时，原来的最大化按钮自动变成画有相对朝上下的两个三角，变成恢复按钮。单击这按钮可以使窗口恢复到原来的大小。这时窗口不再占满全屏，恢复按钮上的图形又变成了尖角朝上的三角，此按钮又变成最大化按钮。

④ 平移窗口按钮 在窗口的右侧和下面画有 4 个画有箭头的按钮，它们是平移窗口按钮。当窗口里的内容多而窗口小显示不下时，可单击某个按钮，窗口里的内容就会朝按钮上所画箭头相反的方向上移动一步。

⑤ 滑动钮 在每两个平移窗口按钮之间都画有导轨一样的长条，叫滑动条。在每个滑动条上都有一个方钮，叫滑动钮，它们是可以连续移动的钮。移动鼠标，把鼠标指针移到某个按钮上，按住左键沿滑动条竖向或横向拖动鼠标，窗口里的内容就会朝滑动钮移动相反的方向连

续移动,直到移不动或松开左键为止。

滑动钮在滑动条上的位置,反映了窗口在可显示图上的位置。

(3)菜单栏 在标题栏的下面有一文字行,叫菜单栏。菜单栏里的每一组文字就是一个下拉菜单,例如有:文件[F]、编辑[E]、视图[V]等,每个词代表一些功能。不同的窗口里下拉菜单不尽相同。

①下拉菜单 单击菜单栏里的某个词(菜单),屏幕上下拉菜单的下面就会像放下卷着的竹帘一样出现一个菜单框,菜单框里又有许多可选的菜单项。单击某菜单项名就可以执行某功能。

菜单名字后面方括号[]里加下划线的大写英文字母,是选用此菜单的快捷键名字,表示同时按下 Alt 键和该英文字母键。

如果在项目条上,菜单项名的前面画有对勾,表示此项已选中;如果菜单项名的后面有“...”,表示选中后会出现对话框;如果项目条上的字是灰色的,则表示暂时不具备使用此功能的条件,待条件满足后项目条上的字会自动变成黑色。

②对话框 如果选中的某菜单项需要进一步选择或输入信息时,就会弹出一个对话框。对话框中除了有功能按钮如“确定”、“取消”、“帮助”等之外,还可能包括:

- 输入信息区 对话框里的空白方框。在方框里单击鼠标,鼠标指针变成闪动的竖线,在此处可由键盘插入信息。

- 核选按钮 小方按钮。单击此按钮可选中此项(按钮上画个叉),再单击此按钮则不选此项(按钮上空白,不再画叉)。

- 单选按钮 小圆按钮。单击此按钮可选中此项(按钮中央出现黑点),一组按钮中只能选一个。

- 多种选择按钮 画有指向一条横线粗箭头的方按钮。单击此按钮可弹出一个下拉菜单,单击菜单项可把此项内容填入按钮旁的空对话框中。

- 选择数字按钮 画有朝上或朝下三角的按钮。单击朝下三角按钮,按钮旁的数字会加大,;单击朝上三角按钮,按钮旁的数字减小。

- 选择连续数值钮 此钮是个滑动方块,可在滑轨上移动。用鼠标拖动此钮可设定某些可连续变化的值。

#### 4.1.3 剪贴板

剪贴板(又叫粘贴板)好比是火车站的候车室,可以先临时存放行李和旅客,然后再输送到各个列车上。它是 Windows 的各个应用程序之间传送信息的工具。利用剪切命令工具可以把屏幕上的文本、表、图剪下并搬到剪贴板上;利用复制工具可以把屏幕上的文本、表、图复制到剪贴板上;利用粘贴工具可以把剪贴板上的东西复制到你指定的屏幕位置处。

##### 1. 记录屏幕画面

无论何时,只要按一下键盘上的 Print Screen 键,屏幕上的画面就被保存到剪贴板里了。屏幕上的一切文字、图形、图像都以图像格式存到剪贴板里,一直保存到下一次再向剪贴板里存信息才被替换。

##### 2. 应用程序中使用剪贴板

在应用程序,如字处理软件、Internet 软件等的“编辑(Edit)”菜单一般都有与剪贴板交换信息的选项。

利用“剪切(Cut)”项,可以把选中的窗口区域里的文字、表、图剪下(除去)并搬到剪贴板上。

利用“复制(Copy)”项,可以把选中的窗口区域里的文字、表、图复制到剪贴板上。

利用“粘贴(Paste)”项,可以把剪贴板上的信息复制到你指定的窗口屏幕位置处。

Windows 95 的窗口界面与 Windows 风格一致。

## 4.2 关于使用中文

为了在 Internet 中使用中文,在系统中必须安装中文操作平台。也就是说不论是 Windows 3.x,还是 Windows 95,都必须是中文的版本,或是英文版外挂中文操作系统。目前中文系统有简体和繁体两种。如果你向 Internet 发送或制作的信息使用的是简体的中文系统,接收这些信息也必须使用简体中文系统。同样,你必须用繁体的中文系统接收繁体汉字信息。如果发生收到一些看不懂的乱码,很可能是系统不匹配。

## 4.3 小 结

Windows 3.x 和 Windows 95 是微机上常用的两个操作系统(都有英文版和中文版),前者依赖于 DOS 操作系统,是一个 16 位操作系统,后者是一个完备的 32 位操作系统,功能更强。Windows 95 对微机的硬件环境要求比 Windows 3.x 要高,内存要大于 8MB,否则执行速度太慢。

鼠标、Modem 和剪切板是网络用户最常用的软硬件工具。在使用拨号软件之前要先告诉应用软件 Modem 的有关参数,即所谓设置 Modem。

Windows 3.x 只有仿真终端程序可实现微机自动拨号,没有 TCP/IP 协议软件。Windows 95 系统本身有拨号、联网和 TCP/IP 协议功能,但要安装相应程序和配置初始参数。我们将在以后的章节里详细介绍。

# 第 5 章 Windows 支持下的 Internet 应用软件 Winsock

由于使用 PPP 方式时,网络主机的作用是设法把你的微机和 Internet 之间联上,它仅起桥梁作用,因此,在这种方式下,必须安装一整套访问 Internet 的软件。Windows 支持下的 Internet 应用软件使用类似 Windows 界面,大多数命令以按钮或菜单形式显示在屏幕,不必特别记忆,非常方便。常用的 PPP 软件包 Winsock 就是其中之一。可从免费从下面地址得到。

ftp://ftp.pku.edu.cn/pub3/win3/winsock

## 5.1 Winsock 软件简介

Winsock 是一个应用较广泛的软件包,它包括 TCP/IP 协议、文件传输 Ws\_ftp、自动检索 WsArchie、自动查找文件 WinGopher、电子邮件 Weudora、远程登录 TrmpTEL、新闻阅读 WinVN 等等应用软件。winsock 已发展了几个版本,共享软件可能只包括其中的若干个基本功能。

如果下载的软件是压缩形式,先解压缩,然后阅读有关说明文件,再根据说明进行安装。例如把 Winsock 2.0 B 版安装在 Windows 3.2 的 winsock 程序组中(图 5-1)。

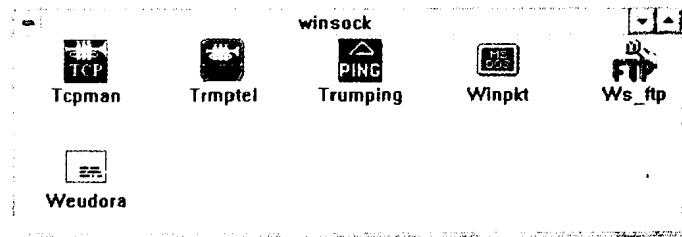


图 5-1 winsock 程序组

程序组里有 6 个程序项,每个完成一个 Internet 操作功能。本章主要介绍如何使用 Tcpman 拨号上网,如何使用 Ws\_ftp 下载文件和如何使用 Weudora 收发电子邮件。

## 5.2 安装、设置和执行 TCP/IP 程序

### 5.2.1 安装 TCP/IP 程序

由于 Internet 是一个异构网,不同类型的机器使用不同的计算机指令系统。因此,要实现计算机间通信就必须用一种大家共同遵守的规定,这就是 TCP/IP 协议。当每个机器都配置了自己的 TCP/IP 协议程序后,就像每个来开会的人都自带一名英语翻译一样,大家可以通过中间语言英语进行交流。在 UNIX 操作系统、Windows 95 和 Windows NT 中已包括了 TCP/IP,不必专门配置,若使用 Windows 3.x 就必须在使用 PPP 应用软件之前先配置并执行 TCP/IP 程序。

Tcpman 程序项就是一个可执行 TCP/IP 并可完成计算机拨号入网的应用程序。

## 1. 设置网络初始参数

① 双击 Tcpman 图标, 弹出窗口 Trumpet Winsock(图 5-2)。

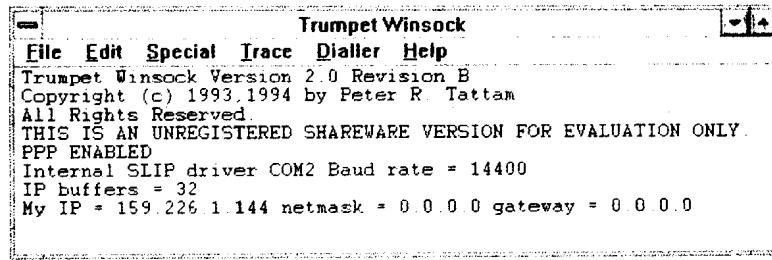


图 5-2 Trumpet Winsock 窗口

② 单击 File 菜单, 弹出下拉菜单。

③ 选择 Setup 菜单项, 可弹出 Network Configuration 对话框(图 5-3)。

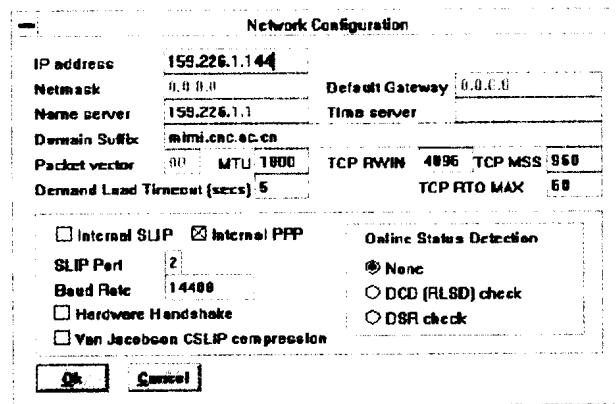


图 5-3 Network Configuration 对话框

④ 设置传输环境。Network Configuration 对话框用来设置与主机通信的环境。其中：

IP address：联网后主机自动分配给你的微机在 Internet 上的一个临时地址, 每次不一定相同, 不必填写。

Name server：主机服务器地址, 例如, 159.226.1.1 是中国科学院网络中心主机地址。

Domain Suffix：主机域名, 例如, mimi.cnc.ac.cn 是该主机域名。

Internal PPP：使用服务类型是 PPP 即点对点方式。一般不用 SLIP 方式。

SLIP Port：你的调制解调器 Modem 占用微机串口号。外置式 Modem 为 1 或 2(鼠标为 2 或 1), 内置式常为 3 或 4(注意不要与声卡等其它外设端口设置冲突)。

Baud Rate：与主机之间传输速率(每秒多少位)。取决于主机和你的微机上配置的 Modem 速度, 越高越好, 但二者必须一致。一般为 9600, 14400, 19200, 28800 等。

MTU：最大传输单元长度。隐含为 1500 字节, 单元长度大会降低访问速度, 建议选 1000。

TCP RWIN：与 MTU 值有关, 软件会自动调整。

TCP MSS：与 MTU 值有关, 软件会自动调整。

Demand Load Timeout[secs]：请求加载超时, 超过定义时间未操作则自动断掉注册。

还有一些其它项的设置参数, 建议选图中设置的值。

Netmask：以太网掩码, 只有在以太网上的用户才需要设置。一般用户不必设置此项, 网

关 Default Gateway 和向量号 Packet vector 也不必设置。

TCP RTO MAX : TCP 最大速率。

Internal SLIP : 内部 SLIP 协议。

Hardware Handshake : 硬件握手(根据 Modem 性能选用,有的 Modem 无此功能)。

Van Jacobson CSLIP compression : 数据包头压缩方式。如果主机支持 CSLIP,你的 Modem 也支持这种压缩方式则可提高传输速率。

Online Status Detection : 联机状态检测。

DCD [RLSD] check : DCD 检测。

DSR check : DSR 检测。

⑤单击 Ok 按钮确认。填完对话框后,必须退出 Trumpet Winsock 才能写入磁盘最后完成。下次再执行 Trumpet Winsock 时设置自动生效。以后如果没有变动,就不用执行设置参数了。建议设置后用笔记在纸上,以免不小心破坏了参数不好恢复。

## 2. 拨号设置

在 Trumpet Winsock 窗口中进行拨号设置。

①单击 Dialler 菜单,弹出下拉菜单,选择 Open 菜单项,可弹出 Dialler Options 对话框(图 5 - 4)。

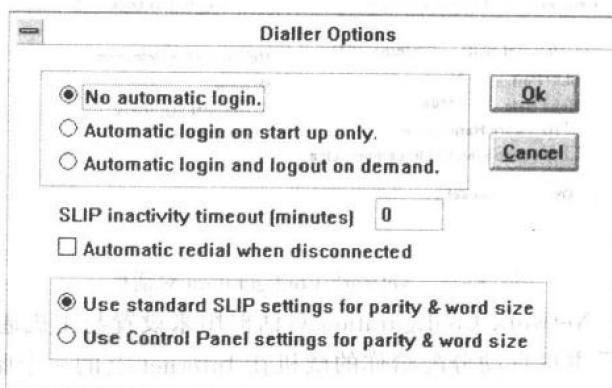


图 5 - 4 拨号选择对话框

②参考图 5 - 4 选择对话框内容。对话框中的按钮,是单选,往复开关,有黑点为选中,选择的含义是:

No automatic login: 不自动注册。由用户确定何时开始申请向主机注册。

Automatic login on start up only: 启动初期注册。只要打开 Winsock 就注册。

Automatic login and logout on demand: 使用 Winsock 工具软件就开始注册,退出工具软件就自动取消注册。

SLIP inactivity timeout(minutes): 在等候多少分钟后,若不用 Internet 则自动取消注册。防止用户因忘记取消注册而浪费网络机时。

Automatic redial when disconnected: 由于某种原因中断与 Internet 连接后,自动重拨。

Use standard SLIP settings for parity & word size: 利用 SLIP 的标准奇偶效验方法和字长。

Use Control Panel settings for parity & word size: 利用控制面板设定的效验方法和字长。

③单击 Ok 按钮确定选择。建议选用图 5 - 4 中的选择结果。

### 3. 设置注册文件

可以把注册时用的用户名和密码写入 login.cmd 文件中, 这一步不是必须的。方法是:

- ① 单击 Dialler 菜单, 弹出下拉菜单, 选择 Login 菜单项, 可弹出对话框(图 5-5)。

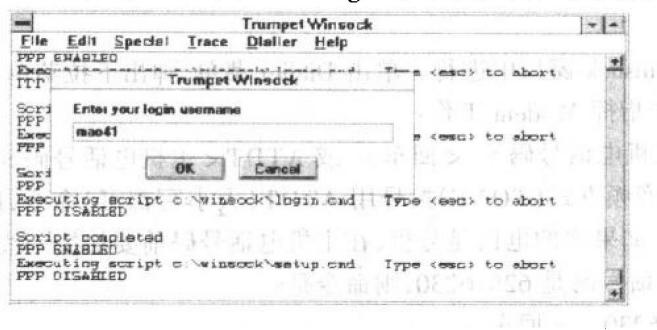


图 5-5 自动注册用户名对话框

- ② 输入用户名, 单击 OK 按钮确认。

- ③ 在继续弹出的对话框(图 5-6)中, 输入主机规定格式的用户密码。

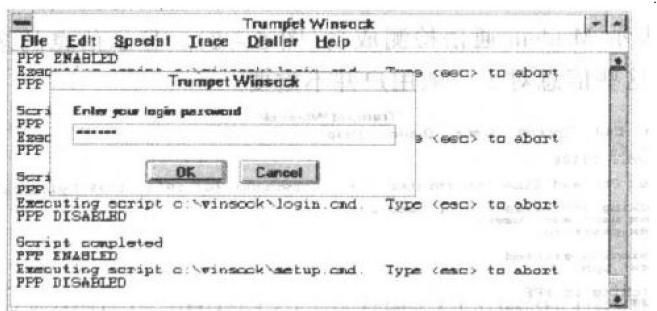


图 5-6 注册用户密码对话框

- ④ 单击 OK 按钮确认。程序把此设置以 login.cmd 文件名自动保入硬盘。

如果要编辑 login.cmd 文件可单击 Dialler 菜单, 弹出下拉菜单, 选择 Edit scripts 菜单项, 可弹出 File Open 对话框(图 5-7)。输入文件名 login.cmd, 单击 OK 按钮确认。又会弹出用户名和用户密码对话框, 重新输入正确值即可。

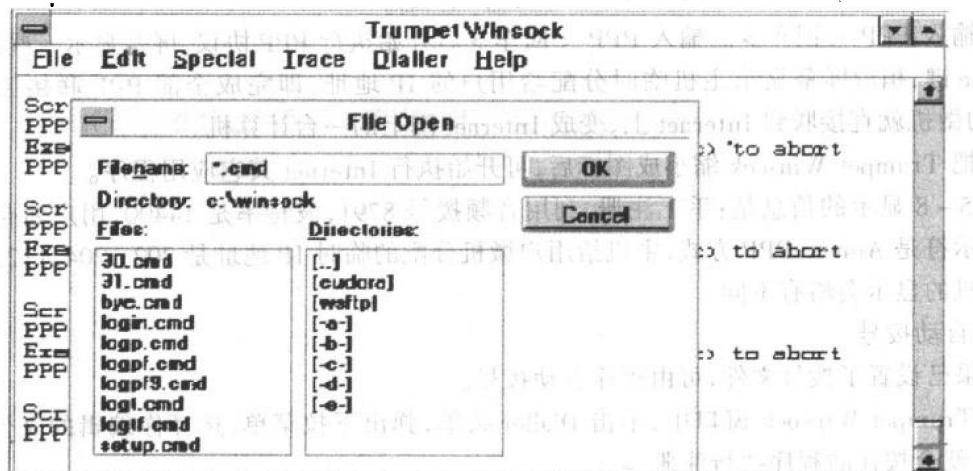


图 5-7 打开 cmd 类型文件对话框

docsriver文川网  
入驻商家 古籍书城

在文川网搜索古籍书城 获取更多电子书

### 5.2.2 拨号注册入网

设置好以上参数之后就可以使用手动或程序自动两种方法拨号注册入网了。

#### 1. 手动拨号

在 Trumpet Winsock 窗口中进行。单击 Dialler 菜单，弹出下拉菜单，选择 Manual login 菜单项，输入以下命令指挥 Modem 工作：

① ATDP <主机电话号码> <回车> 或 ATDT <主机电话号码> <回车> 即可。

若你的电话是音频方式(TONE)拨号用 ATDT(大小写都可)命令，脉冲方式(PULSE)拨号用 ATDP 命令。如果你的电话是分机，在主机电话号码前要加拨外线号。例如，音频电话，外线号是 0，主机电话号码是 62616230，则命令是：

ATDT 0,62616230 <回车>

如果你的电话用脉冲方式，直拨电话，命令是：

ATDP 62616230 <回车>

拨号后，会听到 Modem 发出的一阵拨号声音和检测线路的啸叫声。如果一切正常，稍后会显示一系列信息表示 Modem 通信检测成功(图 5-8)。显示信息的多少取决于你在 Trace 菜单中选定的内容，这些信息对于一般用户并不重要。

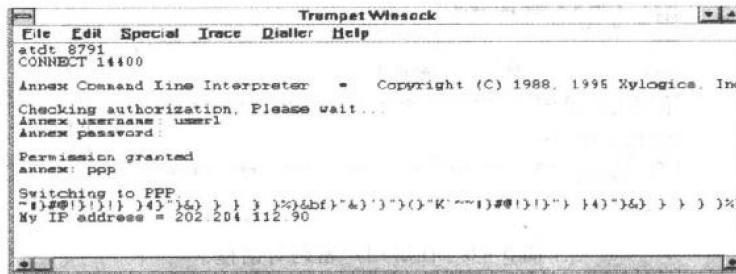


图 5-8 PPP 联接成功

②拨号成功后，再输入用户名和密码。注册成功后显示主机提示符(在主机提示符下可使用主机操作系统命令，多数主机使用 UNIX 操作系统)。

③输入 PPP <回车>。输入 PPP <回车> 后开始执行 PPP 协议，屏幕显示一些乱码，此时按 Esc 键，稍后屏幕显示主机临时分配给用户的 IP 地址，即完成全部 PPP 联接工作。此时，你的微机就直接联到 Internet 上，变成 Internet 网上的一台计算机。

④把 Trumpet Winsock 缩小成图标后，可开始执行 Internet 其它应用程序。

图 5-8 显示的信息是：手工注册，利用音频拨号 8791，波特率是 14400，用户名是 user1，主机提示符是 Annex，PPP 方式，主机给用户微机分配的临时 IP 地址是 202.204.112.90。不同的主机的显示会略有不同。

#### 2. 自动拨号

如果已设置了拨号文件，可由程序自动拨号。

在 Trumpet Winsock 窗口中，单击 Dialler 菜单，弹出下拉菜单，选择你编辑的文件 login.cmd 项，就会按你的程序执行注册。

### 5.2.3 挂断电话和退出 Trumpet Winsock

从应用程序退出后如果不再使用其它应用程序,要及时挂断电话。挂断电话的同时也就自动下网。

#### 1.挂断电话

双击 Trumpet Winsock 图标恢复窗口,单击 Dialer 菜单,选 Bye 菜单项。

#### 2.退出 Trumpet Winsock

挂断电话后,单击 File 菜单,选 Exit 菜单项,退出 Trumpet Winsock。

对于初学者来讲,设置各种参数可能是最困难的工作,往往需要反复多次才能找到合理的参数。按照本书给的参数都能连通,但不一定能最大限度地发挥你的硬件,特别是 Modem 的效能。可以先按书中参数设定,有兴趣以后再逐步改进。

## 5.3 如何使用文件传输软件 WS\_FTP

### 5.3.1 文件传输协议 FTP(File Transfer Protocol)

在 Internet 上有一些专用的计算机叫文件服务器,在它的磁盘上面存有大量的可供读取的文件,其中有相当多的共享文件,作者保留版权,只要使用者不以盈利为目的,可以免费拷贝使用。当然也有有偿使用的文件,需要缴纳一定的费用才能拷贝,这些文件大多是一些共享软件的最新版本。有的文件服务器还允许他人存入自己的文件。FTP 可传输的文件包括文本、数字化的图形、声音文件,也包括各种类型的计算机的程序,甚至包括电影、录像等。为了解决这些五花八门的文件在不同的计算机系统之间能正确传输,必须建立一种大家共同遵守的规范,FTP 协议就是文件在网上传输的技术规范。

当你从本地微机(客户机)上拷贝远方的计算机(FTP 服务器)上的文件时,实际上有两个软件在执行。一个是你自己微机上的 FTP 客户程序(本章中是 WS\_FTP),它提出拷贝要求,另一个是远程 FTP 服务器上的 FTP 服务器程序,它响应客户机的请求并把文件发送到你的微机上。对于本地用户来讲,整个过程就像你的微机多了一个大磁盘一样,并没感到 FTP 协议在起作用。

### 5.3.2 如何打开和设置 WS\_FTP

WS\_FTP 是 Winsock 里的一个文件传输客户机程序,利用它可实现你的微机与 Internet 上任何主机(FTP 服务器)之间传输文件。在使用程序前要先打开 WS\_FTP 窗口并设置一些参数。可在不入网情况下设置 WS\_FTP 参数。

①打开设置参数对话框。双击 winsock 窗口里的 Ws\_ftp 图标,弹出一个叠在 WS\_FTP 窗口上的 Session Profile 对话框(图 5-9)。

②设置要访问的 FTP 服务器参数。在相应的栏内填入:

Profile Name:要访问的主机域名,如清华大学是 tsinghua。

Host Name:要访问的主机域名或 IP 地址。166.111.1.66 是清华大学 FTP 服务器地址。

Host Type:服务器使用的操作系统类型,可能是 UNIX、VMS 等。用户一般不知道,可以在栏内填入 Automatic detect(自动检测)。